

К ВОПРОСУ О СИСТЕМАХ КОМПЬЮТЕРНОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ

М. В. Аккужин, Р. Ф. Маликов (Уфа)

Методы моделирования в настоящее время внедрились не только в технические области, но в сферы социально-экономические, сложные экономические, общественные, международных отношений, практически во все сферы человеческой деятельности. Моделирование является общепризнанным средством познания действительности. Этот процесс стоит из трех больших этапов:

- разработки математической модели и анализа разработанной модели;
- выбора метода решения и построения вычислительной установки по выбранной технологии решения;
- проведения вычислительного эксперимента (обработка и визуализация результатов эксперимента) и выявления закономерностей поведения реального объекта, явления или процесса.

В настоящее время существуют множество вариантов выбора методов и технологий моделирования математических моделей, в том числе и компьютерных [1–6].

В отрасли моделирования реальных объектов условно выделились четыре направления: моделирование динамических систем, дискретно-событийные моделирование, агентное моделирование и системная динамика.

В соответствии с данными направлениями разрабатываются системы компьютерного моделирования, которые условно можно подразделить на системы компьютерной математики, технического, графического и имитационного моделирования (рис.1). Все эти системы развиваются, вносятся дополнения, и разработчики этих систем предлагают новые модернизированные версии. Изучить в полной мере все технологии достаточно сложно, однако знать об этих информационных системах и уметь использовать в своей профессиональной деятельности некоторые из них является необходимым условием компетентности специалиста в соответствующей области знаний.

Системы компьютерной математики. К этим системам можно отнести пакеты Derive, Mathematica, MathCad, Maple, MatLAB и др.

Эти пакеты разработаны различными фирмами и имеют свои особенности. Каждый из этих пакетов имеет свой интерфейс. В этих пакетах алгоритмизированы, систематизированы и заложены в виде процедур практически все известные методы аналитического и численного решения математических задач.

Системы технического моделирования. Наряду с развитием цифровых вычислительных машин формировалось направление аналоговых вычислительных машин (АВМ), с помощью которых решались различные физические и математические задачи. АВМ позволяли решать различные виды математических моделей, представленных в виде дифференциальных уравнений с помощью натурного схемотехнического моделирования. Аналоговые ЭВМ в настоящее время не разрабатываются. Однако появились технические информационные системы (компьютерные виртуальные конструкторы), в частности Electronics Workbench, Vissim, LabVIEW, приложение Simulink системы MATLAB и другие системы, решающие математические задачи с помощью схемотехнического моделирования.

Системы технического моделирования построены по принципу конструктора, по системе блоков. В системах технического моделирования можно решать как математические, так и инженерные задачи. В этих компьютерных системах можно собирать и конструировать виртуально любые электротехнические схемы с использованием компьютерных аналогов электротехнических деталей и измерительных, а также визуальное моделирование и конструирование инженерных, технических имитаторов электронных приборов и логических устройств. Более того, проектированные и созданные виртуаль-

ные инженерные и производственные компьютерные объекты и установки можно использовать для натурного эксперимента и производственных испытаний в реальном масштабе времени.

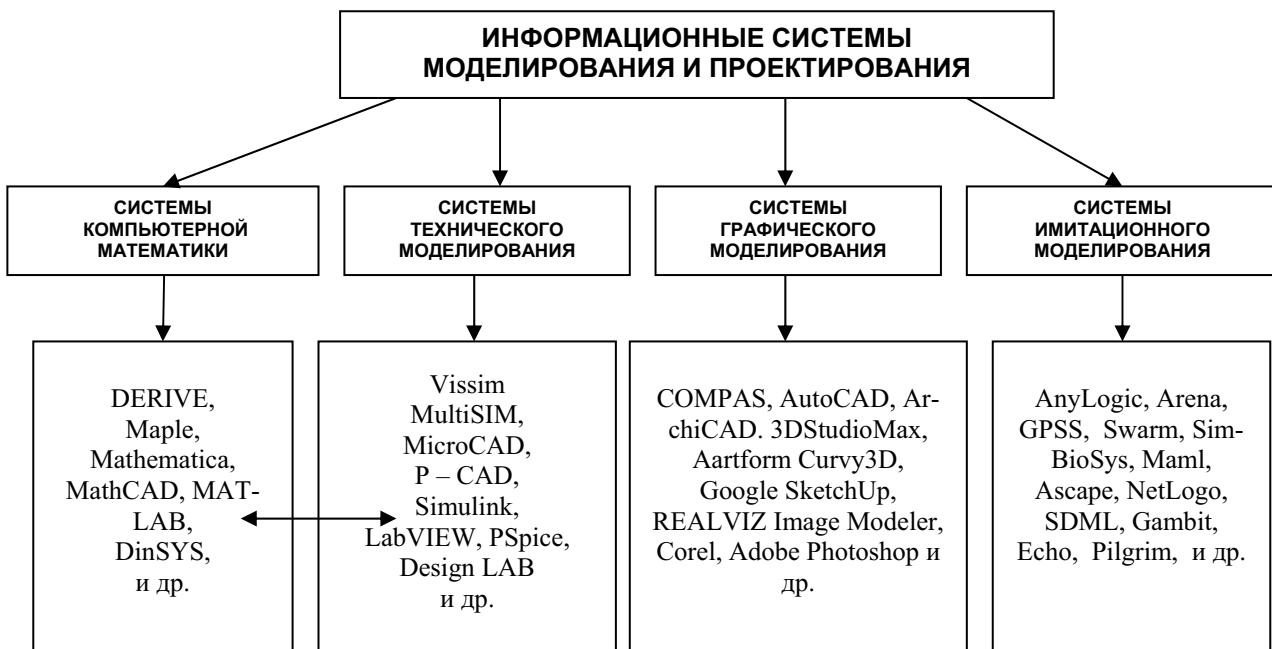


Рис. 1. Условная классификация информационных систем по типу решаемых задач

Системы графического моделирования. К этим системам можно отнести большое количество пакетов, связанные с построением и разработкой моделей графических образов (см. рис. 1).

Системы имитационного моделирования. В настоящее время идет стремительное развитие направления разработки систем имитационного моделирования:

- AnyLogic – программного обеспечения для имитационного моделирования сложных систем и процессов, позволяющего поддерживать направление агентного моделирования, дискретно-событийного моделирования и разработки моделей системной динамики (разрабатывается российской компанией (англ. XJ Technologies) «Экс Джей Текнолоджис») [6];
- GPSS (англ. General Purpose Simulation System – общечелевой системы моделирования) – языка объектно-ориентированного программирования, используемого для имитационного моделирования систем массового обслуживания, различных информационных процессов и разработки имитационных моделей в сети интернет [8, 9];
- Arena – разрабатываемого компанией Systems Modeling Corporation программного обеспечения для имитационного моделирования, позволяющего создавать подвижные компьютерные модели, используя которые можно адекватно представить очень многие реальные системы;
- Plant Simulation – программной среды имитационного моделирования систем и процессов, предназначенного для оптимизации материалопотоков, загрузки ресурсов, логистики и метода управления для всех уровней планирования от целого производства и сети производств до отдельных линий и участков;
- SimBioSys: C++ – оболочки агентно-базового эволюционного моделирования в биологических и общественных науках;

- системы моделирования SWARM и его расширения MAML (Multi-Agent Modelling Language) для моделирования искусственного мира;
- пакетов Ascape(Agent Landscape) и RePast (Recursive Porous Agent Simulation Toolkit), написанных на платформе языка Java, для поддержки агентно-базового моделирования;
- NetLogo и MIMOSE (Micro – and Multilevel Modelling Software) информационных систем предназначенных для создания имитационных моделей и технологий моделирования в общественных науках;
- SPSS, Statistica, PilGrim, Z-Tree – систем моделирования для исследования экономических статистических явлений и процессов.

Знание и применение систем компьютерной математики, технического и имитационного моделирования позволяют модельщикам оперативно выбрать систему моделирования, построить адекватные модели, способы их решения, перейти полномасштабному исследованию реального явления или процесса на модели, оценить решения моделей и представить поведение и закономерности изучаемого явления.

Преподавание основ имитационного моделирования проводится на дисциплинах «Компьютерное моделирование» для специальности «Профессиональное обучение (информатика, ВТ и компьютерные технологии)» и направления 540202 – Физика, «Моделирование систем» и «Имитационное моделирование» для направления «230400 – Информационные системы».

Для поддержки лабораторного практикума по этим дисциплинам, можно использовать пакеты GPSS и Arena. Для изучения имитационного моделирования мы использовали систему AnyLogic.

В данной работе сообщаются о разработках имитационных моделей по физике и информатике. На рис. 2–3 представлены анимационные модели и график колебаний параметрического маятника и маятника Фуко.

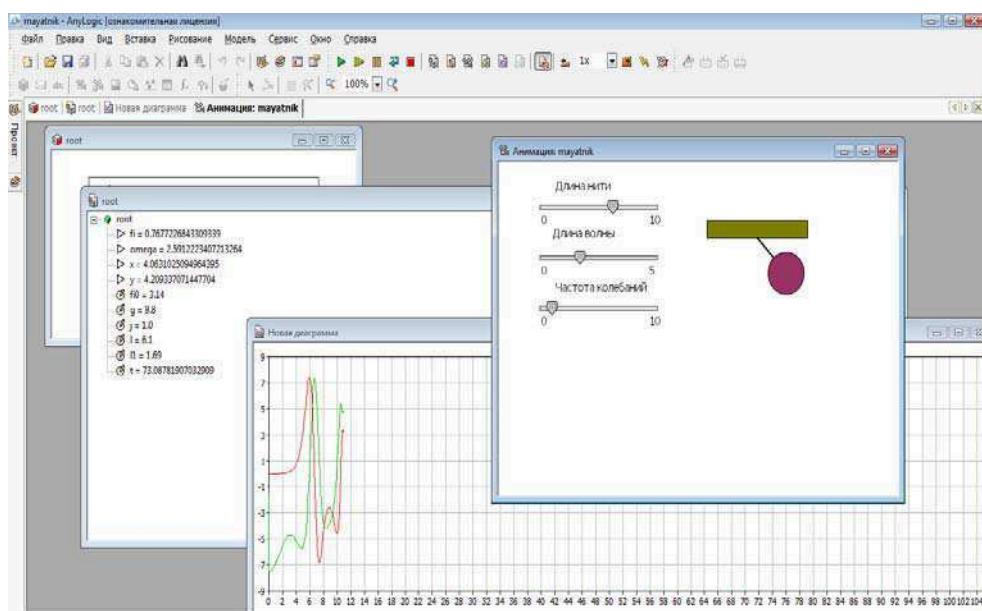


Рис. 2. Окно анимации для параметрического маятника

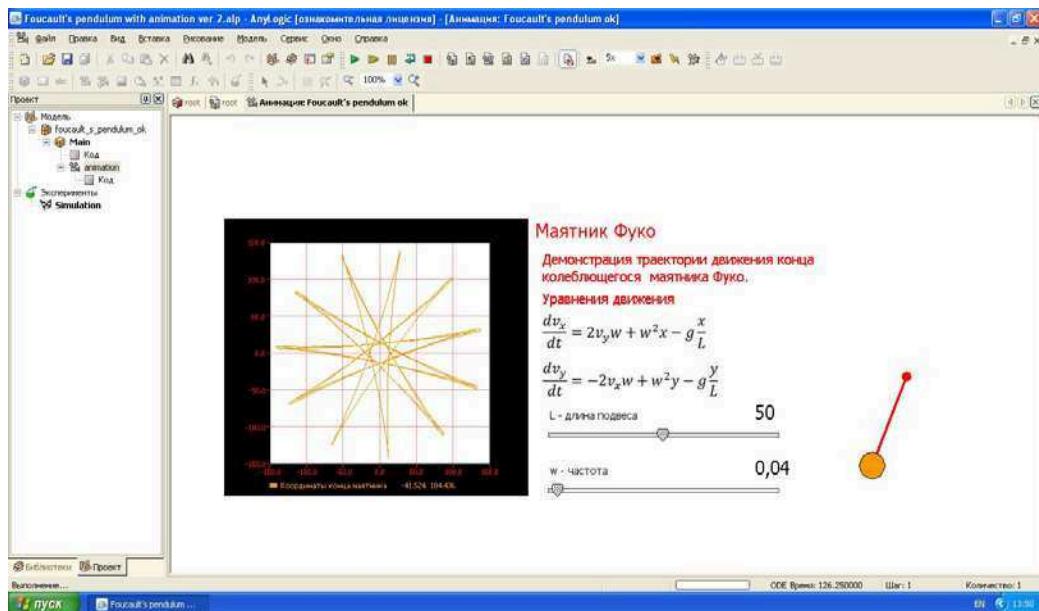


Рис. 3. Окно анимации для маятника Фуко

Литература

1. Бордовский Г. А., Кондратьев А. С. Чоудори А. Д. Р. Физические основы математического моделирования. М.: Издательский центр «Академия», 2005. 320 с.
2. Введение в математическое моделирование: Учебное пособие / Под ред. П.В.Трусова. М.: Университетская книга, Логос, 2007. 440 с.
3. Гульд Х., Тобочник Я. Компьютерное моделирование в физике. Ч. 1–2. М.: Мир, 1990.
4. Маликов Р. Ф. Основы систем компьютерного моделирования. Учебн. пособие. Уфа: Изд-во БГПУ, 2008. 280 с.
5. Маликов Р. Ф. Основы математического моделирования. Учебн. пособие для вузов. М.: Горячая линия–Телеком, 2010. 368 с.
6. Поршнев С. В. Компьютерное моделирование физических процессов в пакете MATLAB. Изд-во: Лань, 2011. 736 с.
7. Карпов Ю. Имитационное моделирование систем. Введение в моделирование AnyLogic 5. СПб.: БХВ-Петербург, 2005. 400 с.
8. Советов Б. Я., Яковлев С. А. Моделирование систем. Практикум: Учеб. пособие для вузов. М.: Высш. школа, 2005. 295 с.
9. Советов Б. Я., Яковлев С. А. Моделирование систем. Учебник для вузов (3-е изд.). М. Высшая школа, 2001.